

Jogo da Páscoa

TO	O	SA	L	PÁ	T	RE	É
T	TO	Ç	JE	U	LE	Ã	ES
SS	A	NO	T	ÃO	M	PÁ	C
R	DA	I	LU	G	SS	L	SA
JE	N	CO	U	RE	N	UZ	C
F	TO	O	DA	É	SU	C	NO
NO	E	LE	S	TU	A	SA	S
É	JO	C	RE	S	DA	É	OU

Regras do Jogo :

1. Máximo 6 jogadores.
2. Para iniciar, cada jogador coloca a sua marca na linha mais inferior, na casa que lhe calhar por sorteio. Nunca haverá dois jogadores na mesma casa.
3. Cada marca só se pode deslocar na horizontal ou na vertical, qualquer número de casas.
4. Uma marca não pode saltar por cima de outra, nem “abalroá-la”.
5. O objectivo do jogo é caçar letras ou ditongos para formar palavras.
6. Ao parar numa casa o jogador recolhe a letra ou ditongo para a frase que vai construindo. Mas não é obrigatória a recolha. Pode ir para uma casa como estratégia para alcançar outra.
7. Cada jogador tem um folha em branco onde vai anotando as letras e ditongos recolhidos.
8. Cada jogador pode dificultar a caça do adversário pondo-se de permeio entre a casa onde ele está e onde prevê que ele possa querer ir.
9. O conteúdo de cada casa tem de ser recolhido na íntegra, isto é, se por exemplo pretender um “O” não pode recolher “NO”.
10. Ganha o jogador que primeiro completar as frases:
JESUS É A NOSSA PÁSCOA.
CRISTO RESSUSCITOU, ALELUIA.

