

Jogo da Quaresma 2018

Diocese de Bragança –Miranda

O Jogo da Quaresma destina-se a ajudar a viver os dias da Quaresma, centrando-os na atenção à Palavra de Deus. Através desta actividade lúdica, os jogadores escutam uma frase ou uma mensagem do Evangelho de cada dia e são convidados a reflectir sobre as propostas vitais que dali emanam.

Cada jogador deve ter uma marca ou pin para avançar nas casas.

Cada jogador, à vez, lança um dado e avança tantas casas conforme o número da face que ficou voltada para cima.

Em cada casa o jogador é desafiado a realizar a tarefa que aí é indicada.

Nas casas onde está um ponto de interrogação, o jogador é chamado a tirar à sorte uma das “cartas mistério” que devem estar, desde o início do jogo, voltadas com a mensagem para baixo.

Se forem usadas todas as “cartas mistério”, estas serão baralhadas e colocadas de novo, à sorte em cima da mesa, com a mensagem voltada para baixo.

Vence o jogador que chegar em primeiro lugar à Páscoa da Ressurreição.